Personnage parent de bombe parent type de bombes(en bonus)

Bonus (de jeu) + vit + range + nb bombe

En bonus de bonus (de jeu) – vit – range – nb bombe – vie

THREAD

IA(s)

Map gene sauvegarde menu (loader/serialization sauvegarde)

En bOnus :

Stats joueur

Equipe

Score

Choix de perso

A faire pour la semaine du 6 au 12 mai :

Graphique : Init 🡪 Parsing map , affichage + menu

Jeux : Bases des classes

Réfléchir aux fonctions

Mouvement

Pose des bombes